

Der Kassenautomat Easy.Cash zeichnet sich durch seine kompakte, aufbruchssichere und behindertengerechte Bauweise aus. Das Gerät kann wahlweise auf einem Stand-Rack oder als Wandgerät montiert werden. Die Bedienung erfolgt über ein grafisches Farbdisplay und über beleuchtete Piktogramme. Münz- und Banknotenzahlung sind in verschiedenen Kombinationen möglich. Die Wechselgeld Rückgabe erfolgt über selbstnachfüllende Kompakthopper und optional über selbstnachfüllende Banknotenkassetten. Zwei Münzhopper zur Wechselgeldrückgabe können zusätzlich bestellt werden.



Symbolfoto

APT450.Logic Parking.Logic

Alle Geldspeicherkomponenten sind optional verschließbar. In Verbindung mit dem Coder Unlimited können durch die Single-Slot Technologie benutzerfreundlich Standardkreditkarten, Debitkarten, div. City Cards, Kundenkarten sowie systemeigene Wertkarten (Barcode, Magnet und RFID Technologie) parallel verarbeitet werden. Für einfachere Anforderungen können in Verbindung mit dem Coder Basic sämtliche Tickets bzw. Nachsteckkarten auf Barcode-Basis verarbeitet werden, RFID Tickets nur bei Verwendung eines RFID Lesers in der Fronttür (optional). Länderspezifische Bezahlterminals können einfach im unteren Gerätebereich integriert werden.

Gestaltung/Aufbau

- Kompaktes modernes Design
- Optionale Stand-Rack- und Wandmontagen
- Montageblende für die Aufnahme von zusätzlichen Bezahlterminals

Bedienführung

- Übersichtliche Gestaltung der Bedienelemente
- Bedienführung über grafisches Farbdisplay und beleuchtete Piktogramme
- Sprachumschaltung jederzeit möglich
- Ein Kartenschlitz für Datenträger mit Barcode, Magnetstreifen (nur Coder Unlimited), Quittungsausgabe, optische Beschriftung von Tickets/Karten im Thermodirektverfahren, je nach Codierer Variante bis zu 2 Karten gleichzeitig bearbeitbar (z.B. Bezahlungen mit Wertkarten)
- Berührungslos-Technologie zum Lesen von keycards – 13 MHz / 125 kHz; in Gehäusefront integriert
- Ausgabe von bis zu 3.000 Quittungen
- Einfachste Bedienung für das Betriebspersonal

Standardausführung

- Grundgerät mit pulverbeschichtetem Stahlgehäuse, Bedienelemente und Blenden über unpolycarbonat
- Elektronischer Münzprüfer mit bis zu 16 unterschiedlichen Münzen, 4 Kompakt-Scheibenhopper (bei 1 Euro ca. 250 Stk.)
- Offene Münzbox aus Kunststoff
- Alarm, Sprechstelle (analog), Ruftaste, drei Funktionstasten, Puffer-Akkus (für letzten Geschäftsfall bei Stromausfall)
- Bruchfestes Monitorfenster, 5,7" TFT Farbdisplay
- Heizung, Lüfter, Netzteil
- Steuereinheit inkl. Harddisk
- Qualitätssicherung nach ISO 9001

Optionen

- Coder Unlimited (Datenträger je nach gewählten Modulen möglich)
- Coder Basic (nur Querbarcode und Lochvergütung möglich)
- RFID Leser inkl. Elektronik zur Montage in Fronttür
- Banknotenprüfer für bis zu 50 Banknoten in 4-Lagen, Stapelkassette für 600 Banknoten
- Bill to Bill Banknotenwechsler für bis zu 23 Banknoten in 4-Lagen, Stapelkassette für 1000 Banknoten und 2 Wechselgeldtrommeln bis ca. 110 Banknoten (selbst nachfüllend)
- Universalzusatzhopper 2 Stück (ca. 1500 Münzen nicht selbst nachfüllend), incl. verschließbare Türe
- Selbstschließende Münzbox aus Metall und Abdeckung für die Kompakt-Scheibenhopper incl. Schlösser
- Beleuchtungsaufsatz
- Stand-Rack (ohne Fronttüre)
- Stand-Rack 'erhöht' (mit / ohne Fronttüre)
- Konsole zur Montage des Automaten an einer Wand

Technische Eigenschaften

Datenträger.....	SKIDATA Barcode, Magnetstreifen, keycard ISO/ISO RFID
Spannungsversorgung	240 V AC / 50 Hz; 120 V AC / 60 Hz
Leistung	600 W
Gehäuseabmessungen	455 mm x 1045 mm x 700 mm (B x H x T)
Höhe mit Stand-Rack 'erhöht'.....	1769 mm
Temperaturbereich Betrieb	-25 °C bis +50 °C
.....	(Umgebungstemperatur, keine direkte Sonneneinstrahlung)
Schutzart	IP 23 (im Freien nur unter Dach aufstellen)
Normen/Zulassungen	CE-Zeichen
Aufstellung.....	im Freien nur unter Dach aufstellen
Farbe Gehäuse, Stand-Rack und Griff.....	RAL 9006 Weißaluminium
Farbe Kunststofffronteile, Sockelleiste	RAL 7043 Verkehrsgrau B
Farbe Fronttür, Beleuchtungsaufsatz	RAL 9007 Graualuminium
Kartenmaul	Pantone 114 U

